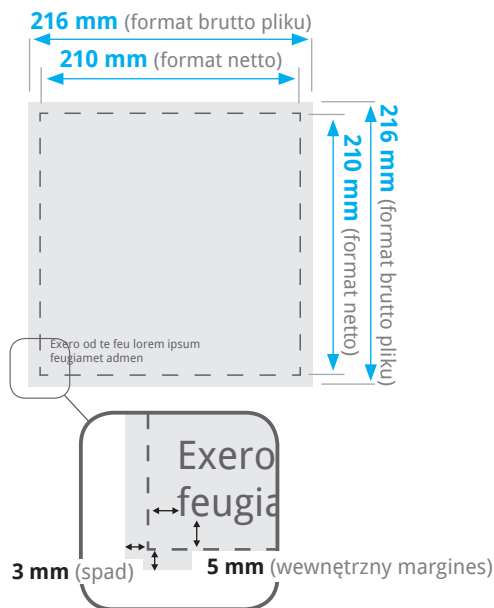


## Wymiary



## OKŁADKA I STRONY WEWNĘTRZNE

### Format netto

Twój katalog będzie miał wymiary **210 x 210 mm**.

### Format brutto pliku

Poprawnie przygotowany plik powinien mieć wymiary **216 x 216 mm**.

Format brutto jest to format netto powiększony o spad.

Plik zawierający cały projekt katalogu prześlij w jednym pliku zachowując kolejność stron: dwie pierwsze strony – okładki przednie, strony wnętrza, dwie ostatnie strony – okładki tylne.

### Spad

Wynosi po **3 mm** dla każdego z boków katalogu.

Spad to obszar dookoła Twojej grafiki, który usuwany jest podczas procesu przycinania. Wszystkie tła użyte w grafice (np. zdjęcia) powinny dochodzić do krawędzi pliku.

### Wewnętrzny margines

Wynosi po **5 mm** i jest liczony od każdego boku katalogu.

**Uwaga** - przy pracach w gramaturze wnętrza 130g i 170g i objętości powyżej 32 stron wymagany jest margines **8 mm**.

Wewnętrzny margines jest to obszar, w którym nie powinny znajdować się żadne istotne informacje, takie jak teksty lub logo.

## Maska UV

Maski na lakier UV wybiórczy należy przygotować w formacie brutto strony katalogu i przesłać w osobnym pliku pdf. Pierwszą stroną jako maskę na lakier UV wybiórczy dla okładki przedniej, drugą stroną dla okładki tylnej katalogu.

Projekt, który ma zostać uszlachetniony lakierem wybiórczym, powinien posiadać dodatkową separację – tzw. maskę – którą przygotować należy wg poniższych wytycznych:

– maska lakierowania powinna być przygotowana w aplikacji do grafiki wektorowej – np. InDesign, Illustrator, Corel Draw z zastosowaniem wypełnień składających się ze 100%K (nierastrowanych). Dopuszczalne jest przygotowanie maski lakieru z użyciem mapy bitowej, jednak mapa bitowa koniecznie powinna być zapisana w projekcie jako czarno-biała z głębią 1bit. W projekcie maski należy unikać stosowania linii o grubości mniejszej niż 1pkt, wskazane jest również aby teksty podlegające lakierowaniu były kroju prostego o wielkości min. 14pkt

– maska lakierowania zaprojektowana powinna być na specjalnie w tym celu utworzonej warstwie w obszarze której znajdować się będą tylko elementy przeznaczone do polakierowania

– elementy znajdujące się na masce lakierowania koniecznie muszą znajdować się w tych samych pozycjach w których znajdują się elementy projektu – tak, aby w całości zakrywały elementy projektu. Poprawność spasowania warstwy maski lakierowania z projektem stwierdzić można poprzez wyłączenie podglądu warstwy maski lakierowania i ponowne jej włączenie.